

# Modelado físico de instrumentos musicales en tiempo real en tarjetas gráficas (GPUs)

Mariano Gonzalez Lebrero

DQIAQF - INQUIMAE

La simulación física de instrumentos musicales podría ser la tercera revolución (luego de los sintetizadores y los samplers) en la música digital. Sin embargo el costo computacional limita el empleo de modelos precisos. En esta oportunidad les contaré cómo y por qué pienso (algo osadamente) que puedo aportar algo en este campo. Además, les mostraré los asombrosos resultados que se pueden obtener con un modelo bastante simple de cuerda.